

## Retour sur un "oui" ... Congé Recherche

Maître de conférences en sciences de l'éducation à l'Université de Poitiers depuis septembre 2016, j'ai appris la bonne nouvelle (*en mai 2016*) que je bénéficie d'un congé Recherche / jeune MCF, **du 4 janvier au 2 septembre 2017**.

Il s'agit d'une disposition spécifique de mon établissement, en faveur des jeunes MCF (qui ont moins de 6 ans d'ancienneté de service), pour avoir une décharge partielle d'enseignement et de tâches administratives (sur un semestre ou sur une année universitaire) afin de développer nos propres activités de recherche. Durant 8 mois consécutifs (inclus la période de pause pédagogique de l'été 2017), je conserverai l'intégralité de mon salaire, de mes prestations sociales et professionnelles... depuis le Canada.

Contenu de ce congé Recherche : Je serai un semestre entier à [l'Université Laval](#) (Canada, [Québec](#)) pour m'investir dans un projet de recherche qui s'intitule **COCREATIC - "Usages créatifs des TIC en éducation"**. Ce programme est sous la responsabilité scientifique de [Margarida Romero](#) (Professeure agrégée en Technologie Educative, Faculté des Sciences de l'Education - Département d'études sur l'enseignement et l'apprentissage & Laboratoire [CRIRES - "Centre de recherche et d'intervention sur la réussite scolaire"](#), sous la direction de [Thérèse Laferrière](#)) (depuis mars 2017, Mme Romero est directrice du [laboratoire LINE](#), Nice - France). Le projet COCREATIC vise à produire de la recherche scientifique sur le développement de la "pensée informatique" et son transfert sur les milieux éducatifs par le biais d'activités de recherche-action réalisées en collaboration avec des écoles de l'enseignement primaire au Québec.

- Financement de ce projet : FRQSC (Fonds de recherche du Québec-Société et culture)
- Calendrier du projet : juin 2016 à juin 2018
- Descriptif du projet : [ICI](#)
- RSN pour suivre l'actualité du projet : [Site web](#) / [Facebook](#) / Fil Twitter #cocreatic / [ResearchGate](#)
- Album de jeunesse "Vibot le robot", versions française / anglaise et espagnole PDF ePub et papier : [ICI \(Publications du Québec\)](#) // Hastag Twitter #Vibot

Concrètement : J'aurai le statut de "chercheuse invitée" au laboratoire CRIRES pour **analyser la [représentation sociale](#) (pré-professionnelle et professionnelle) de la "programmation informatique à l'école primaire" pour de (futurs) professeurs des écoles France et Québec**, à partir de la technique du questionnaire. Cela impliquera de faire la passation de ce

questionnaire (papier et en ligne) auprès des publics ciblés, de traiter les données collectées et de concevoir des communications / d'écrire des publications scientifiques.

Concrètement : Je m'implique dans l'équipe COCREATIC pour mener à bien les étapes du projet COCREATIC, pour diffuser nos productions et ressources dans des événements et colloques scientifiques, pour alimenter les espaces de communication (Twitter, Page Facebook, site internet).



Source : [nathou.centerblog.net](http://nathou.centerblog.net) sur centerblog

**Liste (non exhaustive) des événements auxquels j'ai participé seule ou avec la collaboration appréciée des membres de l'équipe COCREATIC**

([@margaridaromero](#) [@AlexandreLepage](#) [@benjaminlille21](#) [@kamgaraoul87](#) [@AzenethPatino](#) mais également Jean-Nicolas Proulx et Aurélie Roy) :

- Hiver 2017 : Conception de [4 parcours de formation dédiés à la "programmation créative"](#) avec l'organisme canadien [Cadre 21](#) (travail conçu avec [@zecool](#) [@NormandBrodeur](#) et [@clauderfrenette](#))
- 24 janvier 2017 : [Défi R2T2](#) (Remote Rescue Thymio II), depuis le Collège Stanislas à Québec city - [@StanQuebec](#)
- 30 janvier 2017 : [Atelier d'introduction à la programmation créative](#), Bibliothèque de l'Université Laval (avec la collaboration de l'ITIS de l'Université Laval [@itis\\_ul](#) et [les Publications du Québec / Centre de services partagés du Québec](#))
- 15 mars 2017 : Twitt\_Live avec #Eduprof sur la thématique de la cocréation (créativité, collaboration, numérique en éducation, approche cocréatives) - [#cocreation](#) [#eduprof](#) [@ChandonneJulie](#)
- 16 et 17 mars 2017 : [4e édition du REFER 2017](#), Foyer du Québec (ville de Québec) -

Commission scolaire La Capitale du - [#referedu](#)

- 11 au 13 avril 2017 : [35e colloque de l'AQUOPS](#), Québec city - Le Hilton / Centre des congrès de Québec + [Blogue du colloque 2017](#), où j'ai été JournalistIC - [@AQUOPS](#) [#Aquops2017](#) [@millaudrey](#) [@suzanneaquops](#) [@nathcouz](#)
- 18 avril 2017 : Colloque "*On en sort grandit, nous aussi !*", établissement scolaire de l'Académie Saint-Louis, Québec city - [#colloqueASL](#) [@AcademieSL](#)
- 8 au 12 mai 2017 : [85e congrès de l'ACFAS](#), Université McGill / Montréal - [@AcfasEduc](#) [#Acfas](#) [#ACFAS2017](#)
- 15 et 16 mai 2017 : [Colloque international sur l'approche sociocritique du numérique en Education](#), Université de Sherbrooke - [@Numerica edu](#) [#sociocritique](#) [@SCollin UQAM](#) [@JNtebutse](#)
- 18 et 19 mai 2017 : [4e colloque international en éducation / 5e Sommet de l'iPad](#), Palais des congrès à Montréal - [#Crifpe17](#) [#ipad17](#) [#Crifpe2017](#) [@sommetipad](#) [@Bug Jul](#)
- 8 juin 2017 : Membre du comité d'expert-e-s pour faire une rétroaction sur 4 productions d'élèves (en trio ou en quatuor) de 4e secondaire, Ecole secondaire des Hauts-Sommets (Province de Québec) qui ont conçu un jeu vidéo éducatif ; ils ont été accompagné de leur enseignante [@coutleea](#) - Experts : [@MarioAsselin](#) [@zecool](#) [@sedeschamps](#) [@NettoS\\_86](#) [@Netmaths](#) [@Alloprof](#) [@averyrueb](#) et Jean-Nicolas Proulx
  
- 31 août 2017 : **Séminaire #COCREATIC** à l'[Université Laval](#) pour diffuser auprès des personnes intéressées par ce projet "les dernières nouvelles" / publications et ressources élaborées - Evénement rediffusé *via* Facebook sur la page du projet, photos disponibles également : <https://www.facebook.com/groups/cocreatic1/>

